

Fabio Pallini

Software developer



fabiopallini01@gmail.com

fabiopallini.it

ps1nostalgia.it

github.com/fabiopallini

youtube.com/@FabioPallini88

Tech Languages

C, Python, JavaScript, PHP,
Java, Objective-C, Assembly 6502

Frontend

HTML, CSS, Vanilla JS,
jQuery, Vue.js, React, Bootstrap

Backend

Django, Flask, MySQL

Frameworks

OpenGL, PSYQ, Android SDK,
iOS SDK

Tools

Vim, VSCode, Git, Docker

Some experience with...

Flutter, Angular, WordPress,
Magento, Drupal

Chi sono

Ho iniziato a scrivere software nel 2006, imparando da autodidatta ho pubblicato dei videogiochi su **Xbox 360 e Android**, in completa autonomia.

Mi appassiona tutto ciò che è legato all'informatica, dalle applicazioni web ai linguaggi a basso livello.

Lavoro full remote dal 2014, sono abituato a gestire i lavori in autonomia con orari flessibili.

Progetti personali

Nella mia pagina **Github e YouTube** ho diversi progetti che riguardano lo sviluppo di videogiochi su piattaforme vintage: **PlayStation 1**, Nintendo NES e Commodore 64

Esperienze lavorative

8080 SRL

Full Stack Developer – 2016 / 2024

- Tra i progetti più significativi, ho contribuito alla creazione di un software di manutenzione treni. Questo progetto ha richiesto la revisione e l'implementazione di un **software C/C++** progettato per **Windows 98**. Durante il processo di miglioramento, ho eliminato le dipendenze di Windows, adattando il codice alla **libreria standard C** per garantire la compatibilità con **Linux**.
- Ho progettato un software di monitoraggio e **manutenzione stradale**, utilizzando le API di **Google Maps** per visualizzare lo stato delle strade. Attraverso una scala cromatica dal rosso al verde, ho implementato un sistema di colorazione che evidenzia visivamente il livello di usura del manto stradale in base ai dati raccolti, facilitando la pianificazione degli interventi di manutenzione.
- Ho creato un gestionale per un organismo di mediazione, occupandomi sia del Backend che del Frontend, le funzionalità principali riguardano la gestione dei dati e la generazione automatica dei documenti necessari.
- Ho sviluppato e implementato nuove funzionalità per l'applicazione ufficiale **iOS/Android** del quotidiano **La Stampa**, l'applicazione aveva varie funzionalità per ottimizzare la lettura da smartphone e da tablet, e la gestione degli abbonamenti. Ho creato, inoltre, nuove applicazioni iOS/Android per vari clienti.

Infinity Storage

Mobile developer – 2015 / 2016

- Ho sviluppato un **file manager per iOS e Android**, con funzionalità di upload/download dei file da un server custom, con gestione in real time dei file sul server.

Joomlart

Mobile e Web Developer – 2014 / 2015

- Sviluppo applicazioni iOS/Android/Windows phone.
- Creazione e manutenzione di gestionali in PHP.
- Manutenzione siti **WordPress e Magento**.